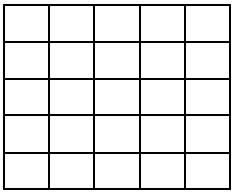
Kedves Gyerekek!

A mai órán a Malacfogó, vagy Neutron táblás játékot fogjuk megtanulni. Sajnos ehhez nem találtam internetes játékot, ezért most nektek kell elkészíteni a játék tábláját, és összegyűjteni a szükséges bábukat! Kérjétek meg anyut, aput vagy a testvéreteket, hogy legyenek partneretek a játékban!

„Malacfogó” (Neutron)

A játékhoz szükséges:

- 5-5 db legény-bábu, sötét, ill. világos (lehetnek gombok, kavicsok, vagy akár babszemek is, a lényeg, hogy 5 sötét, és 5 világos legyen);
- 1 db malac-bábu (a többitől teljesen különböző);
- és egy 5x5-ös tábla, amit te magad is megrajzolhatsz!



A játékhoz tartozó mese:

Hosszú, hideg télben, Alsófalvát és Felsőfalvát elválasztó folyócska befagyott jegére keveredett egy malac. A "ki lakik jól belőle?" kérdést 5-5 kiválasztott legény dönti el igazságos küzdelemben: azé lesz, aki megfogja, vagy a saját partjára kergeti. A szurkolásra-buzdításra kivonul mindkét falu apraja-nagyja és halálra kacagja magát, mert igencsak mókás ez a kergetőzés. Bármilyen irányban is rugaszkodnak el a csúszós jégen, mindig ütközésig mozog a malac is, a legények is...(Jesztl József)

Szabályok:

Minden bábut vonalirányban (előre hátra, és oldalt) **ütközésig** kell mozgatni.

A kezdő, az első lépésénél csak egy tetszőleges bábujával lép, azután mindkét fél lépése két részből áll: **előbb a malaccal, majd egy saját bábuval kell lépni,** amíg bele nem ütközöl a falba, vagy egy másik bábuba. De játszhatjátok úgy is, hogy minden lépésnél, mindenki két bábut mozgat.

Mindenképpen jó, ha már képes vagy felmérni a versenytárs következő válaszlépését is. (Vagyis végiggondolod, hogy az ellenfél mit fog lépni a következő lépésénél.)

Lépéskényszer van. Veszít az, aki nem tud lépni a malaccal, vagy lépésképtelen helyzetbe szorulnak bábui.

Cél: Az győz, aki a malacot a saját partjára, alapvonalára tudja húzni!

Később, ha már a fenti szabályok szerint nagyon jól megy a játék, akkor lehet nehezíteni a szabályokon. Változtatás lehet, hogy már átlósan is lehet lépni, és nem csak az nyer, aki partra húzza a malacot, hanem az is, aki beszorítja, vagyis az utolsó, a beszorító bábut behúzta. De mindig először a malacot mozgatjuk és csak utána a saját bábunkat!

További segítség a játékhoz: https://www.jatektan.hu/jatektan/____2012_006/Neutron.pdf

http://www.jatektan.hu/_2018_vissza/2011_ig/mtte/neutron.html

Jó szórakozást kívánok!

Olga néni